Os nomes de atributos foram utilizados no original em inglês para facilitar o trabalho de mapeamento dos atributos da tabela no script que lê os dados diretamente da página da gamepress;

Foi adotada uma formatação de nome de atributo:

* Todo em minúsculas;
* Com nomes sem abreviatura divididos por “\_”;
* Chaves estrangeiras mantém o nome de atributo original da chave primária de origem;

Foi feita a especialização da tabela de ataques em uma superclasse “ataque” (attack) e duas subclasses uma para “ataques rápidos” (attacks\_quick) e outra para “ataques especiais” (attacks\_charge);

Atributos adicionais incluídos no site posteriormente foram adicionados com base em sua utilidade;